

# LIEFERZEITENKOMPASS



Stand: 21.05.2024

Produktgruppe		Lieferzeit		Preis	
		Aktuell (in Wochen)	3-Monats-Trend	3-Monats-Trend	
Aktive und Diskrete Bauteile	Brücken-Gleichrichter	5 – 8	steigend	konstant	
	Dioden	5 – 10	steigend	konstant	
	Quarze	Schwingquarz	6 – 8	sinkend	konstant
		Uhrenquarz	1	konstant	konstant
		Real Time Clock	16	steigend	konstant
		Quarzoszillatoren	8 – 10	sinkend	konstant
		VCXO	10 – 12	steigend	konstant
		TCXO	6 – 8	sinkend	konstant
	Speicher	S-RAM	8 – 12	konstant	konstant
Transistoren MOSFET	5 – 14	steigend	konstant		
Kondensatoren	Aluminium-Elektrolytkondensatoren	3 – 24	steigend	konstant	
	Folienkondensatoren	5 – 16	konstant	konstant	
	Keramikkondensatoren	2 – 14	leicht sinkend	konstant	
	Polymer-Hybrid-Elektrolytkondensatoren	11 – 20	steigend	konstant	
	Superkondensatoren	12 – 16	steigend	konstant	
	Tantal-Elektrolytkondensatoren	2 – 8	sinkend	konstant	
Induktivitäten	Chip Induktivitäten	6 – 20	konstant	konstant	
	Common Mode Choke	6 – 14	konstant	konstant	
	Ferrite (Ferrit Beads)	6 – 20	konstant	konstant	
	Hochfrequenz-Filter	22	konstant	konstant	
	Power Inductor	8 – 20	konstant	konstant	
	Spulen	6 – 8	konstant	konstant	
Widerstände	MELF-Widerstände	12 – 20	konstant	konstant	
	NTC Thermistoren	5 – 6	konstant	konstant	
	Shuntwiderstände	6 – 22	konstant	konstant	
	SMD-Widerstände	5 – 24	konstant	konstant	

# LIEFERZEITENKOMPASS



Stand: 21.05.2024

Produktgruppe		Lieferzeit		Preis
		Aktuell (in Wochen)	3-Monats-Trend	3-Monats-Trend
Schalter und Taster	Anti-Vandalismus Schalter, Schlüssel Schalter	8 – 16	konstant	konstant
	Detektor Schalter / Detector Switch	8 – 16	konstant	konstant
	Drehschalter / Rotary Switch	8 – 16	konstant	konstant
	Dreh-Kodier-Schalter / Rotary DIP Switch, Kodier-Schalter / DIP Switch	8 – 16	konstant	konstant
	Druck-Schalter / Druck-Taster / Push Button Switch	8 – 16	konstant	konstant
	Hook Switch / Gabelumschalter	8 – 16	konstant	konstant
	Kapazitive Schalter / Capacitive Switch / Touch Switch	8 – 16	konstant	konstant
	Kappen / Knob / Cabs	8 – 16	konstant	konstant
	Kipp-Schalter / Kipp-Taster / Toggle Switch / Rocker Switch	8 – 16	konstant	konstant
	5-fach Kreuz-Schaltwippe / 5 Directive Switch	8 – 16	konstant	konstant
	Membran Schalter / Membrane Switch	8 – 16	konstant	konstant
	Navigation Schalter / Navigation-Switch	8 – 16	konstant	konstant
	Neigungs-Schalter / Türkontaktschalter / Gabelumschalter	8 – 16	konstant	konstant
	Schalter Module / Module Switch	8 – 16	konstant	konstant
	Schiebeschalter / Slide Switch	8 – 16	konstant	konstant
	Snap-In Schalter / Snap-Action Switch	8 – 16	konstant	konstant
Takt Schalter / Tact Switch	8 – 16	konstant	konstant	

# LIEFERZEITENKOMPASS



Stand: 21.05.2024

Produktgruppe		Lieferzeit		Preis
		Aktuell (in Wochen)	3-Monats-Trend	3-Monats-Trend
Steck- verbinder	Anschlussklemmen / Terminal Blocks, DIN RAIL Klemmen	4 – 8	konstant	konstant
	Audio- / DC-Steckverbinder	12 – 19	konstant	konstant
	Batterie- / Sicherungshalter	8 – 14	konstant	konstant
	Card Holder	12 – 16	konstant	konstant
	CEE Industrie – Steckvorrichtungen	6 – 8	konstant	konstant
	D-SUB	8 – 20	konstant	konstant
	EV-Steckverbinder, E-Bike Ladestecker	4 – 16	konstant	konstant
	FFC/FPC	8 – 12	konstant	konstant
	Kabelschuhe / Solderless Terminals	8 – 12	konstant	konstant
	Mini DIN, DVI, HDMI, IEEE	8 – 12	konstant	konstant
	Pogo-Pin Steckverbinder	12 – 19	konstant	konstant
	RF-Koaxial-Stecker	12 – 20	konstant	konstant
	RJ Modular/MagJacks and Plugs	8 – 16	konstant	konstant
	Rundstecker (M5, M8, M12, M23/M40, Signal und Power)	4 – 16	konstant	konstant
	Rundstecker Industrial MIL Style	10 – 20	konstant	konstant
	Rundstecker M16/Power/Wasserdicht	8 – 16	konstant	konstant
	Rundstecker	8 – 16	konstant	konstant
	Rundstecker Power/Wasserdicht	4 – 12	konstant	konstant
	Schwere Steckverbinder (HDC)	8 – 16	konstant	konstant
	SFP/SFP+, QSFP/QSFP+, Transceiver	12 – 18	konstant	konstant
Solar Steckverbinder	4 – 12	konstant	konstant	
USB A/B/C Type	4 – 12	konstant	konstant	
Wasserdichte Steckverbinder	4 – 12	konstant	konstant	
Wire to Board / Wire to Wire / Board to Board	4 – 12	konstant	konstant	